

DROITS DU JOUEUR

Pour quitter un club, un joueur peut :

1. Bénéficier d'un transfert du 1er juillet au 15 août à 00h.
2. Ne pas avoir été repris sur le listing (gd. Format) qui doit être rentré par le club au Secrétariat Général pour le 15 juin au plus tard
3. Ne pas avoir signé sa reconduction d'affiliation sur le listing (gd format) du club.

Sauf :

1. Si son club prouve que pendant la saison, le joueur a laissé sans suite une convocation par carte recommandée à sa dernière adresse.
2. Si son club prouve que le joueur est en dette envers lui.

ATTESTATION DE MEMBRE JOUEUR AU NOM DE

Le soussigné reconnaît être solidairement responsable de la gestion général du club et s'engage sur l'HONNEUR à respecter et à faire respecter les statuts et règlements généraux de l'U.F.F., il s'interdit de recourir pour toutes contestations aux tribunaux ordinaires,

< Lu et approuvé > + signature du C.Q.

< Lu et approuvé > + signature du joueur

Si le joueur est mineur

< Pour accord > Parents ou responsable du joueur

Nom : Prénom :

ATTESTATION DE MEMBRE GESTIONNAIRE ET C.Q. DU CLUB AU NON DE

Le soussigné reconnaît être solidairement responsable de la gestion général du club et s'engage sur l'HONNEUR à respecter et à faire respecter les statuts et règlements généraux de l'U.F.F..

< Lu et approuvé > + signature du C.Q.

< Lu et approuvé > + signature du membre

(Signature d'un membre gestionnaire s'il s'agit du C.Q.)

ATTESTATION DE MEMBRE DE COMITE DE CLUB AU NOM DE

Le soussigné reconnaît être solidairement responsable de la gestion général du club et s'engage sur l'HONNEUR à respecter et à faire respecter les statuts et règlements généraux de l'U.F.F..

< Lu et approuvé > + signature du C.Q.

< Lu et approuvé > + signature du membre

ATTESTATION DE MEMBRE ARBITRE AU NOM DE

Le soussigné déclare avoir pris connaissance des statuts et règlements généraux de l'U.F.F. et s'engage à s'y conformer, il s'interdit de recourir pour toutes contestations aux tribunaux ordinaires,

< Lu et approuvé > + signature du membre
